**Версии Elementi**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|   | [**Elementi S**](http://dstools.ru/products/software/elementi)http://dstools.ru/pub/files/styles/large/public/images/20133004201535.png?itok=iF7PAMgG | [**Elementi M**](http://dstools.ru/products/software/elementi)**http://dstools.ru/pub/files/styles/large/public/images/20133004201547.png?itok=TSg1nNgv** | [**Elementi X**](http://dstools.ru/products/software/elementi)**http://dstools.ru/pub/files/styles/large/public/images/20133004201554.png?itok=ZdnKqTlB** |
| Обзор | Просто перетащите медиафайлы в программу и настройте временную шкалу. Ваш проект готов! | Экономьте время. Сокращайте расходы. Оптимизируйте совместную работу.  | Решение All-In-One для профессионалов. |
| Какая версия мне подходит? | **Простота интерфейса.** Интуитивно понятный интерфейс позволяет вам быстро создать креативный и профессиональный проект. Все Drag&Drop. Понятные иконки и короткие клавиши. Любое действие логично и максимально просто.**Настраиваемая временная шкала.** Таймлайн позволяет вам в удобной форме настраивать время любого объекта на экране. Выберите на визуальной шкале начало и конец. Сделайте медиа длиннее или короче. Удобно и наглядно.**Простейшие плейлисты.** Просто перетащите картинки, видео или составные слайды в плейлист, задайте время смены и эффекты. Плейлист на весь экран или в любой его части. Слоевая структура слайдов и простое изменение размеров объектов мышью позволяет мгновенно создать профессиональный, красивый и результативный контент.**Календари показов.** Проще простого. Все Drag&Drop. Никаких калькуляторов и расчета времени. Любой объект на экране может быть запланирован к показу в определенное время. **Автоматизация работы.** Не тратьте время на лишний труд. Пусть медиаплеер занимается обновлением информации на экране. Создание бегущих строк, новостных подборок, погодных и пробочных информационных вставок в три клика. Всегда актуальная информация на экране без каких-либо трудозатрат. | **Все, что есть в версии S, плюс:****Разграничение прав пользователей.** Мощнейшее средство делегирования прав на редактирование отдельных элементов экрана и публикацию на плееры. Каждый сотрудник имеет определенный уровень знаний и полномочия. Используйте разделение труда!**Неограниченное количество медиаплееров** в списке устройств для публикации. Используя закладку "Устройства", вы также можете осуществлять простой мониторинг статуса медиаплееров. **Использование сетевых хранилищ** в качестве папки совместных проектов. Качественная совместная работа над проектом невозможна без наличия общих ресурсов. Да, и они являются общими не только для создателей контента, но и одновременно для плееров! | **Все, что есть в версиях S и M, плюс:****Разработка шаблонов для Fusion.**Средство гарантированного дохода для интеграторов. Создавайте готовые коробочные решения для конечных пользователей. Предоставляйте сервис по разработке пользовательских шаблонов. Используйте преимущества полной версии для удовлетворения потребностей клиентов и разработки помошников создания качественного контента. **Инструменты разработчика.** Полный доступ к внутренностям проекта. Дерево XML, JavaScript, запросы JSON, библиотека jSignage, PHP, HTML5, эффекты и построение слоев. Консоль отладки, переменные, динамическое формирование контента. Все это можно отследить, отладить, проанализировать, оптимизировать, и сделать продукт экстра класса!**Виджеты, помошники, модули.** Все под вашим контролем. Создавайте без оглядки на технические рамки. Elementi X это ваш инструмент на все случаи жизни. Любые задачи из любой области, даже те, которые ваши клиенты еще не придумали.  |
| Количество плееров для публикации контента | 10 | Любое | Любое |
| Интуитивно понятный интерфейс | Х | Х | Х |
| Временная линейка | Х | Х | Х |
| Создание контента и публикация на плееры | Х | Х | Х |
| Эффекты, анимация и форматирование | Х | Х | Х |
| Полноэкранный просмотр | Х | Х | Х |
| Работа с внешними серверами (WebDav) |   | Х | Х |
| Разграничение прав пользователей |   | Х | Х |
| Разграничение прав пользователей при использовании шаблонов |   |   | Х |
| Создание обложек и шаблонов для Fusion |   |   | Х |
| Создание помошников и виджетов |   |   | Х |
| Работа с собственными источниками данных |   |   | Х |
| Инструменты разработчика |   |   | Х |